PHOBOS



NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 64, onsdag 25. september 1991

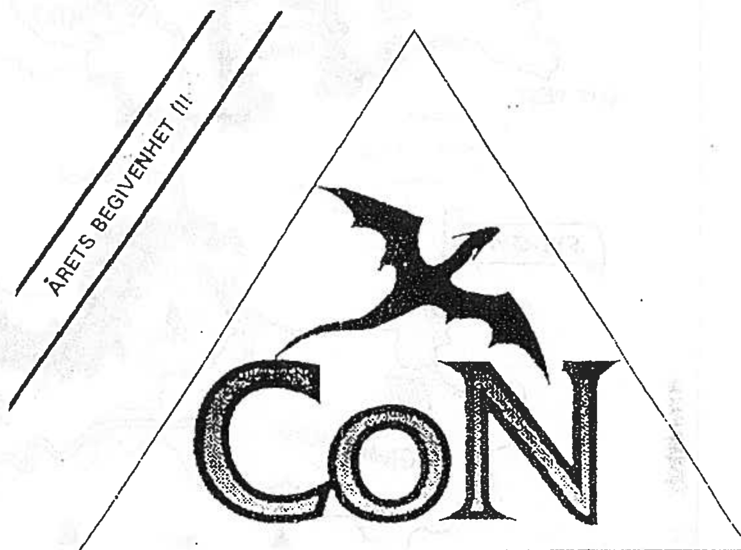
Redaksjonelt

Også denne gang har vi et forholdsvis respektabelt nummer å by på; også denne gang skyldes svært mye av stoffet én bestemt leverandør, Tomas (den Høyproduktive) Mørkrid. Vi ser gjerne at også andre engasjerer seg i å levere innlegg, spill, kommentarer, injurier (disse har vi t.o.m. en egen spalte for; kloakken vår er i ferd med å tørke inn av mangel på slibrigheter!). Spesielt når vi ser at de to øvrige sidene med stoff skyldes Ravn, og vi ikke kan vente at de vil avholde en simulert i måneden fremover... SKRIV FOR PHOBOS -- vi er ikke kresne!!

Ellers ber vi flest mulig av våre lesere merke seg X-CON på Hønefoss neste helg. Dit skal en rekke aktive spillere, deriblant hele PHOBOS-redaksjonen. Vi setter neppe opp noen buss dit (det kan imidlertid bli aktuelt til HEX-CON, som jo finner sted i polare strøk når det stunder mot vinter). Vi kommer tilbake med ~~H~~EX-CON-rapport i neste nummer, og mer materiale om heX-CON og turer dit etterhvert (og hvorfor ikke disse arrangørene kan passe på å lage opplegg med navn det går an å skille fra hverandre, vet ikke vi...).

Sist, men ikke minst, skal vi få nevne at ARES innkaller til generalforsamling på fredag 9. oktober i våre vanlige lokaler på Bjølsen. Generalforsamlingen begynner kl. 1900, og betalende medlemmer har stemmerett. GF skal ta opp årsberetning, forslag til aktiviteter, valg av nytt styre m.m. Her er muligheten for vanlige medlemmer til å få innflytelse på foreningens virksomhet i året som kommer. Vi er interessert i å få et fulltallig styre, og mottar svært gjerne forslag, ideer og meninger om virksomheten. Vel møtt onsdag 9/10!!!

HUSK ARES' GENERALFORSAMLING
ONSDAG 9/10 PÅ BJØLSEN



R.S.R.F.'s SPILLKONGRESS
HØNEFOSS 4. - 6. OKTOBER 1991

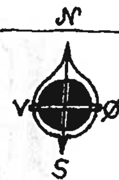
For første gang på Ringerike, har vi nå gleden av å kunne ønske velkommen til en spillkongress. X-CON 1 går av stabelen i Hønefoss 4.- 6. Oktober-91.
Arrangøren, Ringerike Strategi- og Rollespillforening, håper med dette å øke spillkongress-tilbudet til spille-hungrige østlendinger. (Og reiselystne fra den lille byen med den store kirken og andre forblåste steder.......)

ÅPNINGSTIDER

Fredag 1600 - 2400
Lørdag 0000 - 2400
Søndag 0000 - 2030

Fredag starter innslipp kl 1600, den offisielle åpning vil være kl 1700 og kl 1730 starter de første turneringene.
Søndag avsluttes alle aktiviteter kl 1900, kl 1915 til 2030 er det premieutdeling (avslutning) og kl 2100 skal man senest ha forlatt lokalene

KART TIL BACK TO BARBARY



NORDØYA

KAPP NORD
GRAVSTED
100
150
SANDNES
GIFTBUSKER
TÅKEJUNGELEN
NORDSKOG
HIMMELSKOGEN
Paradisbukta
LILLESAND
KILDEN
500
300
KRATERET
(fylt med vann)
490
LILLESKOG
STORSKOG
VESTSKOG
KLØFTA
FORTET
220
MURSTRAND
Elvekroken
KAPP ØST
KAPP VEST
VADESTEDET
SKAGEN
KANALEN
(full av haier)
HENGEBRUA

SYDØYA

STEINSTÅ
190
FRUKTHAGEN
REVPYNT
VRAKET
KANALSKOG
160
BRØNN
(gjengitt)
GULLBUKT
GRØNNSKOG
ØSTSKOG
HER STARTET DE
120
140
VESTFJORD
170
KRONGLEKJERR
130
SLETTELAND
BUSKER
m/motgift
LANDSBYEN
200
SØRSKOG
GRESSBUKTA
NÅLØY
180
110
GLIMMERØY
SØRKAPP

BACK TO BARBARY — PLAY BY PHODOS — RESULTAT!

BAKGRUNN: Tohundreogfem mennesker forliser med et skip utenfor to ukjente øyer. De redder seg inn på stranden ved Gullbukt og møter der en døende eneboer som rekker å gi dem et kart og fortelle dem hva som finnes på øyene.

Gruppen deler seg med det samme. Noen går for å finne kanoer. Noen går for å plukke frukt og to forskjellige grupper prøver (etterhvert sammen) å berge det som er av utstyr i vraket. Men vraket siger litt så de tør ikke å fortsette. De drar derfor inn på øya de også.

Nå har det skilt seg ut fire klare grupper med ledere. Alle lederne er nordmenn! En gruppe på tredve blir ledet av Gunnar Ø.Fredrikson. Dagen etteer at de har fått tak i kanoene padler de ut til Nåløy og henter rustningen og sabelen som henger der. Så slår de seg ned i landsbyen.

En gruppe på niogtyve gir opp arbeidet med vraket og drar inn på øya. Dagen etter er det disse som, under ledelse av Erlend Miller, får tak i fem kanoer og padler inn Vestfjord for å hente skatten på 10.000 gullmynter, krone, kappe og en gammel pistol i hulen.

Den største gruppen blir ledet av Johannes H.Berg som er svært aktiv med å verve nye medlemmer til gruppen fra de mange som ennå virrer rundt uten mål og mening. Allerede andre dagen er gruppen økt til seksogfemti. Blandt disse finnes det også en falsk og manipulerende slange ved navn Fredrik Ørlyng,men dette vet ikke Johannes noe om. De gjør et forgjeves forsøk på å berge noe fra vraket, men mislykkes idet det forsvinner i dypet.

Den siste gruppen ledes av Sten Hugo Hiller og består av treogtredve allerede andre dagen, selv om seks stykker druknet når vraket begynte å røre på seg. De går på jakt i Østskog og lykkes godt med det.

Onsdag
Gunnar har slått seg til i landsbyen med sine folk. Han prøver å samle mat og folk og kanoer. Han lykkes med de to siste. 9 stykker blir drept i Frukthagen av Sten Hugo-gjengen. Likevel øker gruppen til førti stykker.

Erlend drar til kilden på Nordøya for å finne vann og til Frukthagen for å finne mat. I frukthagen blir han jaget av Sten Hugo-banden. Når dagen er over har han bare atten mann igjen.

Johannes mister noen menn til Gunnar, men får tilbake nesten like mange fra Erlend. Han inntar fortet på Nordøya og bestemmer seg for å ta toll på hengebrua

Sten Hugo kjemper hardt for å beholde Frukthagen og han vinner to seiere.

Torsdag
Gunnar samler mat og folk. Han får ingen nye og en gamling dør fordi han er så tørst!

Erlend satser mye på å kjøpe folk for det gullet han har og lykkes godt med dette. Så drar han til gravstedet på Nordøya og finner fjorten geværer uten å se noe til monsteret i Tåkejungelen.

Johannes tar toll fra Erlend(1500gull) men må samtidig se at han stikker av med en del av hans menn. Gruppen har et godt festmåltid og går senere for å finne mer mat. Han aner fremdeles ingenting om Fredriks slue spill.

Sten Hugo-banden drar til Glimmerøy for å finne kanoer og deretter til Nåløy men finner ingenting der.

Fredag
Gunnar satser på å samle mer folk, men ender opp med færre på slutten av dagen pga. vannmangel og et slag mot Sten Hugo-banden. Han står igjen med 30 stk. etter å ha vunnet slaget.

Miller-gjengen fanger haier for å venne dem til ferskvann(!). To blir spist og to tørster ihel. Etter å ha holdt et festmåltid på døde haier er de 27 mann.

Berg-bølingen roter seg opp til gravstedet, men for sent (de er spadd opp av Miller's). De får tak i litt gift. Bølingen består nå av femti mann.

Hiller-banden kriger mot Gunnar's og taper. De er femogtyve når de slår leir på kvelden.

Lørdag
Høvding Gunnar inngår fred med Berg og Miller,men får drept sendebudet til Hiller-banden. Mange tørster.

Miller's bruker dagen på å bygge en palisade rundt kilden.

Berg-bølingen jakter uten hell i Vestskog og ber alle på fest Søndag.

Mange tørster og mange stikker av fra det harde miljøet i Hiller-banden. De ligger i bakhold i Frukthagen og dreper alt som ikke joiner dem. 1 mann joiner.

Søndag
Søndags formiddag er det folkemøte og bønn hos høvding Gunnar. Alle deltar uten Hiller-banden som ligger i bakhold i Frukthagen. Søndag kveld holder Johannes fest i fortet. Alle deltar uten Hiller-banden som ligger i bakhold i Frukthagen. Høvding Gunnar driter seg ut under talene på festen. Erlend Miller får alle med seg på allsang og ringdans. Festen er svært vellykket. Frukthagen er svært stille.

fortsetter neste s.

BACK TO BARBARY forts.

Mandag

Høvding Gunnar lar noen være igjen og vokte landsbyen mens resten sanker mat. 4 menn dør i forsvaret av landsbyen mot Hiller-banden som stjeler med seg det de finner av økser og spader. Etter dette begynner høvding Gunnar å bygge bord på Sørkapp.

Miller's forgifter bekken og brenner motgiften.

Berg-bølingen finner vann og mat. På ettermiddagen får Johannes H.Berg en åpenbaring som han proklamerer med overbevisning. Han kaller seg heretter Bergprofeten.

Hiller-banden raider landsbyen og drar til gravene. De synes å høre noen brøl fra jungelen og trekker seg raskt tilbake.

Tirsdag

Høvding Gunnar steller istand et fest måltid for sine menn. Siden drar han ut på en kombinert freds og matsankingsmisjon. På ettermiddagen bygger han borg og slår to mann til riddere. 1 mann stikker av og de er bare 17 på kvelden.

Miller's forgifter krateret og brønnen. Siden tusler de rundt og sanker mat.

Bergprofeten får en ny mann fra Gunnar og begynner å infiltrere Miller's

Hiller-banden prøver å få flere over på sin side, men ingen vil. De kontrollerer fremdeles Frukthagen.

Onsdag

Høvding Gunnar og Hiller-banden ryker i tottene på hverandre i Østskog. Gunnar mister fire mann. Til slutt rømmer alle.

Erlend Miller prøver å mane frem zombier fra gravene, men må flykte pga. brøling fra Tåkejungelen. Han prøver senere å få Bergprofetens menn til å skifte side, men mislykkes til tross for at han lokker med gull (og grønne skoger ?)

Bergprofeten preker med det resultat at den sleske Fredrik får vind i seilene og øker sin popularitet i gruppa. 1 av 3 vil nå heller ha Fredrik som leder, men han ber dem ligge lavt foreløpig.

Noen dør i kamp for Hiller-banden og de klarer ikke å rekruttere flere.

Torsdag

Tørsten tar stadig menneskeliv i høvding Gunnar's by. 1 mann lar seg lokke av Miller's tilbud om vann. De prøver å lage garn for å fange fisk.

Millers finner ut at vann er et bedre lokkemiddel. 4 nye slutter seg til dem. De vinner et skikkelig slag mot Hiller-banden og sanker mye mat i skogen etter det. De er 24 menn i kveldingen.

Bergprofeten drar rundt og preker for å vinne disipler til sin menighet, men få gidder å lytte.

3 menn stikker av fra Hiller-banden og gjør Sten Hugo gal av sinne. Han går til angrep på Miller's,men må se alle sine menn uten 1 bli slaktet. Den siste mannen joiner Miller's og Sten Hugo må flykte.

Fredag

Høvding Gunnar fisker og bygger borg og sanker mat,men tørsten herjer og det er bare 9 mann igjen nå. Sten Hugo kommer settende over sletten mot landsbyen på ettermiddagen. Han er vill i øynene og fråden står om kjeften på ham, men de klarer å jage ham til skogs igjen

Miller's sitter ved kilden og psyker hverandre og planlegger et angrep på landsbyen dagen etter. De vet at det er få igjen i byen og har skikkelig god kampånd etter seieren dagen før.

Bergprofeten preker dom og omvendelse men finner bare tilhengere i sin egen gruppe. Vel så mange lar seg skremme til å lytte til Fredriks slibrige tunge.

Lørdag

Miller's stormer overraskende inn i landsbyen på morrakvisten. Med sine geværer dreper de flere før noen får sukk for seg. Resten blir skutt og hugget ned til siste mann. Gunnar Fredrikson prøver å stikke av når han skjønner at slaget er tapt, men blir innhentet og drept av de ville og blodtørstige angriperne.

Bergprofetens festinnbydelse kommer aldri frem pga. kampen som foregår i landsbyen så festen blir det ingenting av.

På kvelden feirer Miller's seieren i landbyen da de blir angrepet av en vill og naken Sten Hugo med øks. I pur glede og festrus skyter de ham ned før han når frem til dem.

Søndag

Fredrik den Slue føler seg sikker på at størstedelen av gruppen vil støtte ham nå så på morrakvisten tar han livet av Bergprofeten og begynner å samle mennene rundt seg. Akkurat da angriper Miller's. Selv om Fredrik klare å samle mesteparten av mennene bak seg er angrepet for kraftig til at det lar seg stanse Fredrik må stikke til skogs og bare 2 mann følger ham. De resterende går over til Millers. Så på søndag kveld blir alle eneige om å velge Erlend Miller til konge og 58 mennesker hopper vilt rundt bålet for å feire. Noen nakne, noen i ugjenkjennelige filler,men alle skriker til ære for Kong Miller, "den lysende"!

Arbeiderbladet

Onsdag 7. august - 1991 SENTRALBORD: 72 60 00 Årgang 107 - Uke 32 Nr. 179 Løssalg kr. 7,00



FOTO: TERJE AKERHAUG

Døden i Maridalen

■■ Denne uka kan man risikere å treffe døden i Maridalen. Stedet er for anledningen omdøpt til Ravnariket. Med autentiske klær og våpen skrur ett hundre og femti ungdommer tiden tilbake til middelalderen.

● SIDE 12

K U L T U R



Noen av de ett hundre og femti ungdommene i middelaldersk Maridal. Klubben «Ravn» arrangerer «sommersimulering». Målet et å komme så nært opp til middelaldersamfunnet som mulig. (Foto: Terje Akerhaug)

Middelaldersk uke i Maridalen

Maridalen heter Ravnariket denne uka. Med autentiske klær og våpen skrur ett hundre og femti ungdommer tiden tilbake til middelalderen.

FRISKE FARGER og et yrende liv får mange turgåere til å stusse. Er det en satanistisk sekt som er på ferde, mon tro?

Men nei, det er klubben «Ravn» som arrangerer «sommersimulering». Her skal man komme så nært opp til middelaldersamfunnet som mulig, på godt og vondt. Et halvt år har gått med til å organisere en ukes skautur.

Spill

Hoffmagiker Chevalier de Mystique forteller at det er et spill det dreier seg om. Alle får utdelt roller, som kan være alt fra tigger til adelsmann. For å få samfunnet til å rulle har man med alle viktige yrkesgrupper, som bakere, bryggere, skattefogder og vaktmenn.

Spillet settes igang, og stoppes ikke før etter en uke. Kamper utkjempes, det halshugges og tas til fange, og det kjøpes og selges. Livet går sin vanlige gang i «Ravnarike», og her kåres ingen vinner.

Ravnarike ligger et sted i Mellom-Europa, og består av mange små byer. I Haaksby finner du Vertshuset Glimring, hvor du kan kjøpe mat for ungdommenes hjemmestøpte mynter. Her er også en by-portal som bevoktes hele døgnet. Arrestordrer henger rundt omkring.

Gullet syr

Kostymene er en historie for seg selv. De sys av ungdommene selv (ja, også gutta!) og de bruker lang tid på å lete etter materialer. De adelige pryder seg med smykker og flotte blonde-skjorter, mens bondene må nøye seg med et enkelt lær-antrekk.

Deltakerne vil presisere at det ikke er vold som er hovedsaken med spillet. Det utstedes våpentillatelser, og har man først våpen må det være polstret.

— I utlandet har dette utviklet seg til å bli rene krigskamper, men vi bruker hodet først og våpen hvis vi må, sier Chevalier de Mystique.

Lærer historie

Ungdommene mener at de lærer mye historie av dette. Det er lagt stor vekt på at alt skal være historisk korrekt, og det er ikke småtterier en deltaker må lese igjennom før spillet.

Kjærligheten blomstrer i Ravnarike også, og det er mange som møtes på denne måten. De som har penger legger kjærligheten til side og tar oljemassasje i Ravnarikets egen bordell.

— Men det er synd at det bare er frillene som masserer, sier jentene med et hørt blikk i øynene.

PER H. HANSEN



Grevinne Marie Margaron Chateau og Magistrat Fjodor Ymses tjenestepike var noen av de 150 ungdommene som denne uken skrur tiden tilbake til middelalderen i Maridalen. (Foto: Terje Akerhaug)



Kostymene sys av ungdommene, som bruker lang tid på å lete etter materialer. De adelige nekter seg ingenting, mens bondene må nøye seg med et enkelt lær-antrekk. (Foto: Terje Akerhaug)

Våre venner fra Ravn har klart å få riktig mye presseomtale av simulerten sin i år; se faksimiler på denne + påfølgende side....

MORD, MAGI OG MAKTSPILL



Kosko, den [illegible] jegerinna. Det er lett å se at Faye Lund (18 år) har lang erfaring med rollespill.

En hel uke går vi i tidsriktig kostyme som passer rollen vår. Det rasler i rustninger, suser fra sverd og tiskes på vertshuset. Livet er lett å miste, og lett å få igjen, når 150 småsprø ungdommer simulerer et middelaldersamfunn i Oslomarka. Hjernene bak er tre gutter på 20 år med dilla på fantasilitteratur fra middelalderen.

Da rollespillklubben Ravn startet for tre år siden, hadde gutta bak forlest seg på Tolkien. 20-åringene Alex Johannesen, Tommy Finsen og Hans Jørgen Belseth utgjør Ravns hovedkomité.

Dagbladet LØRDAG var deltaker på et femdagers middelalderspill, sammen med 150 Oslo-ungdommer. Vi skapte vårt fantasisamfunn rundt Øyungen, en innsjø i marka utenfor byen.

Etter to dager har vi glemt hvem vi pleier å være, nå er vi volven Aina. Og blodet fryser virkelig til is i årene når vi hører «skyggedyrenes» morderiske hyl utenfor landsbyporten. Heldigvis skimter vi ferjemennene. Skal de varulvaktige beistene drepes, må vi volver hente Ymer Svarte, vaktmesteren i Vardsal, og lage Det magiske sverdet!

40 timer i uka

I år hadde Ravn levende rollespill for tredje gang, for gutter og jenter mellom 15 og 25. De er stolte av at en tredjedel er jenter. Men så legges mer vekt på vanlig middelalderliv enn på blodsutgytelse. Reglene er strenge. Kostymer og våpen skal være autentiske. Selv om telt og primus er tillatt lærer deltakerne mye om middelalderen, og erfarer hvordan et samfunn fungerer på godt og vondt.

For å vite hvordan din rolle er, får du et A4-ark med din bakgrunn. Alle får et «plot», en oppgave som skal løses i løpet av spillet. En hadde fått skåret av seg tunga, og var stum i to dager, før han fant en ny – på en død mann! Andre leter etter mor, kjæreste, en skatt eller et magisk formular. Og noen prøver å styrte de regjerende maktene.

Organiseringen er formidabel. Med egen postgirokonto, medlemskort, telefonvakter, fester og kostymesying mellom de store slagene. Alex i Hovedkomiteen har fulltidsjobb i et datafirma. Der har han databasen over alle ravnene. I fritida bruker han rundt 40 timer i uka, hele året, på Ravn!

Mye tenkearbeid må til. Hvem skal ha sjefsroller, hvem baker brød, hvem er ferjemenn, forsegler våpentillatelser, er bønder, vaktmannskap og vertshusholdere? Å være med på et rollespill koster 200 kroner, da får du blant annet gangbar valuta: Egentegnede mynter som er støpt i bly!

Gædd gir nytt liv

Volvene hadde som viktigste oppgave i spillet å vekke folk opp fra døden. Folk dør jo som fluer. Men vi kan gi de døde Gædd, livseleksiren. Gædd er tørrmelk, vann, tran, konditorfarge og nycopulver! En kopp av dette, og spillerne har definitivt ikke lyst til å dø på nytt...

Det er nok av mordere ute, fordi mange er fascinert av våpen. Selv om våpnene ser fryktinngydende ut, er alt laget av skumgummi, tape og sølvspray! Man kan ellers dø av gift, av pest, eller av å ikke bøye seg dypt nok for skyggeprestinner. I skumringen blir mannfolk tatt av huldra, om natta regjerer skyggedyr og noen uhyrlige krapyl som kalles skyggebarn. Alt med forstavelse «skygge» tilhører de onde maktene, som folket vil fri seg fra.

Magistratene i de to byene, ansatt av skyggemaktene, er ikke farlige i seg selv, men for forbrytelser er de raskt ute med dommer. Du kan slippe med gapestokk, men bødlene tjener gjerne ekstra slanter på å hogge av deg hodet.

Deilig å være en annen

Sju spilleledere styrer de 150 så godt de kan, og er dommere over liv og død. Det er en tøff jobb, og de får mye kjeft. Men ravnene er ikke bare interessert i å drepe hverandre. Andre fredelige sysler, vel regissert av spillelederne, er turnering i sverdkamp og bueskyting, skaldetevlinger – og fester. Der synger trubadurene middelaldersanger og trakterer seljefløyte, tussefløyte, munnharpe og bukkehorn! Gjestene drikket seg dritings på saft – alkohol medfører utvisning.

De onde ble nedkjempet med list, ikke kamp. Selv om mange sverd ble svingt siste dag, vant magien: Skyggens leder forduftet idet han drakk forhekset blod. Skyggebarn trollbindes av trubadurenes sang «Domino lucifer...», og Ymer Svarte ga nådestøtet med volvenes magiske sverd.

Så var alt over, og mer eller mindre vonlige ungdommer samles rundt leirbålet med sterke følelser. Tenk å få leve i en fantasi så lenge! Alle er oppromte, forteller om sine bragder og hemmeligheter. Nesten ingen kjente meg før, og ennå er jeg volven Aina for de fleste. Jeg sitter og forundrer meg over alt som har hendt disse dagene, det er 150 historier...

Av Honne Grosmo

«Live role plày»

«Du, jeg må si deg noe off lime, husker du forrige live da Sigurd basha med et long sword som ikke var pædda skikkelig? Det skulle dem i GM-campen visst!»

«Live role playing» – levende rollespill, ideen kommer selvsagt fra USA. Og alle spilltekniske uttrykk følger som nissen på lasset. Mange spiller jo også rollespill hjemme i stua etter engelske bøker. Da snakkes det 50-50 engelsk og norsk.

Noen av uttrykkene kan være vanskelige å oversette nøyaktig: Plot, din oppgave gjennom spillet, off lime, utenom-spillet-snakk, eller padding, polstring av våpen. En [illegible] anstrenger seg for å kalle gamemasters (GMene) for spilledere, og hitpoints er oversatt til livspoeng. Å kalle pung[illegible] ene som alle bærer i beltet i stedet for lommer for pouches skulle være unødvendig.

Tiggeren, alias Magnus [illegible] (18 år), var flink å finne i gapestokken.











